

USUWANIE KAMER

Włóż haczyk złodzieja do kabla kamery i pociągnij. Kolor podstawy kamery odpowiada kolorowi tarczy misji.

USUWANIE PUŁAPEK

2-częściowa pułapka:

- 1) Wysuń pokrywę pułapki za pomocą haka lub ręki złodzieja.
- 2) Podnieś pokrywę pułapki i umieść ją nad sześciokątnym otworem znajdującym się na platformie.

OTWIERANIE GABLOTY

- 1) Aby otworzyć gablotę, podnieś klapę, odsłaniając czerwony kabel zasilający.
- 2) Za pomocą haka podnieś kabel zasilający, aby otworzyć gablotę i odsłonić diament.

UWAGA: W chwili otwarcia gabloty powiadamiasz strażników o swojej obecności w skarbcu! Pospiesz się! Przejmij diament i ucieknij samochodem przed przybyciem strażników. Jeśli to zrobisz, wygrasz grę!

PODNOŻENIE DIAMENTU

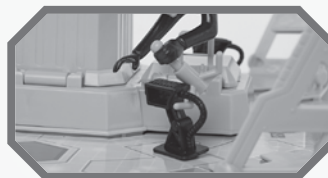
Umieść złodzieja nad diamentem i pociągnij go do góry. Dzięki magnesowi diament przylgnie do figurki złodzieja.

UCIECZKA!

Szybko wrzuć diament do samochodu, wsuwając go pod dach garażu. Samochód do ucieczki stoczy się po rampie, przejmując diament!

Wygrana

Jeśli zdobędziesz diament i uciekniesz samochodem przed przybyciem strażników, **wygrasz grę!** Jeśli strażnicy pojawią się przed odjazdem samochodu, zostaniesz złapany na gorącym uczynku! **Przegrywasz!**



OSTRZEŻENIE! Nieodpowiednie dla dzieci poniżej 3 roku życia. Produkt zawiera drobne elementy. Zagrożenie zadławieniem.

dumel
edukacja inspiracja

Importer:
Dumel Sp. z o. o.
02-220 Warszawa
ul. Łopuszańska 36/14

tel. 22 843 18 13
biuro@dumel.com.pl
www.dumel.com.pl

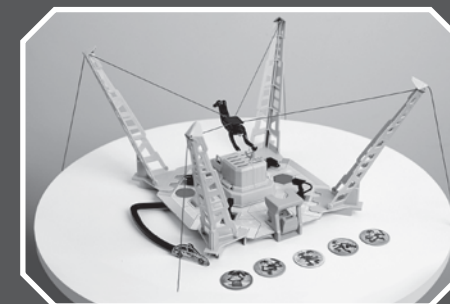


DD 72724

INSTRUKCJA OBSŁUGI

W ZESTAWIE

- | | |
|------------------------------------|-----------------------------------|
| 1 x PLATFORMA DO GRY | 1 x POSTUMENT |
| 4 x RAMIĘ PLATFORMY | 5 x TARCZA MISJI |
| 1 x FIGURKA ZŁODZIEJA ZE SZNURKAMI | 1 x GARAŻ |
| 4 x UCHWYT PIERŚCIENIOWY | 1 x SAMOCHÓD DO UCIECZKI |
| 4 x KAMERA | 1 x POJAZD STRAŻNIKÓW |
| 1 x DYSK PUŁAPKI | 2 x NAKLEJKA NA POJAZD STRAŻNIKÓW |
| 1 x POKRYWA PUŁAPKI | 1 x INSTRUKCJA OBSŁUGI |
| 1 x DIAMENT | |



Zachowaj instrukcję na przyszłość, gdyż zawiera ona ważne informacje.

6+ 2-4 15'



CEL MISJI

Słynny niebieski diament jest ukryty głęboko w skarbcu. Wskocz do środka, pokonaj przeszkody i ucieknij z diamentem, zanim powstrzymają Cię strażnicy!!

Przygotowanie do gry

1) Wyciągnij elementy platformy i złoż ją (Rysunek 1). 5 żetonów (tarcze misji) odłóż na bok.

2) Przyklej naklejki na obie strony pojazdu strażników (Rysunek 2).

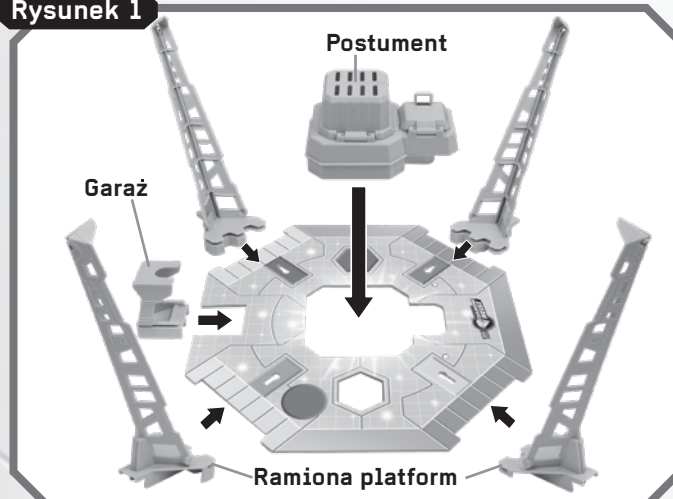
3) Ramię pojazdu strażników wepnij do dolnej części postumentu (Rysunek 3).

4) Rozwiń sznurek przy postaci złodzieja. W przypadku splątania się sznurków, pociągnij czarny prostokąt w górę i w dół (Rysunek 4). Po zakończeniu przesunąć czarny prostokąt z powrotem do złodzieja.

5) Umieść figurkę złodzieja na postumencie, przodem do garażu. Przekładaj sznurki, jeden po drugim, przez szczeliny na szczycie ramion platformy (Rysunek 5).

6) Otwórz gablotkę znajdującą się na postumencie, włóż diament i zamknij ją (Rysunek 6).

Rysunek 1



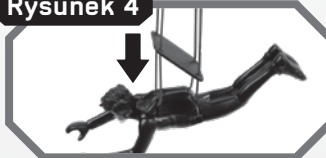
Rysunek 2



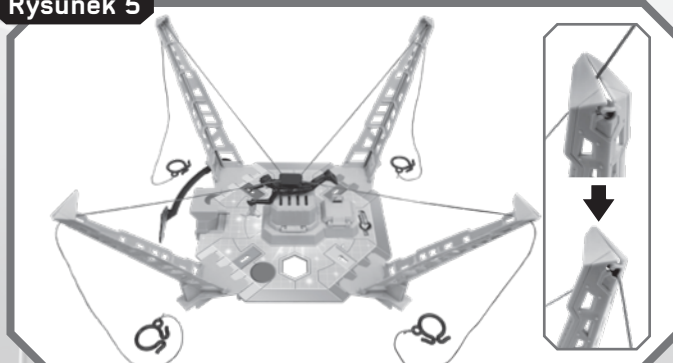
Rysunek 3



Rysunek 4



Rysunek 5



Rozpoczęcie misji

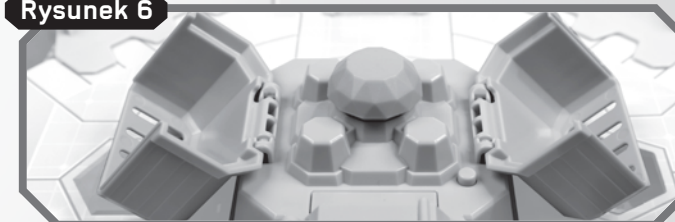
Na początek upewnij się, że diament znajduje się na postumencie, a gablotka jest zamknięta. Następnie pociągnij w tył, do oporu, ramię pojazdu ochrony zgodnie z ruchem wskazówek zegara (Rysunek 8).

Umieść samochód do ucieczki na rampie w garażu. Na szczycie rampy znajduje się wał, który będzie utrzymywał tylne koła (Rysunek 9). Każdy gracz wybiera sznurek, a następnie chwyci za pierścień sznura. Jeśli pociągniesz za sznurek, podniesiesz figurkę złodzieja, jeśli poluzujesz, opuścisz ją (Rysunek 10).

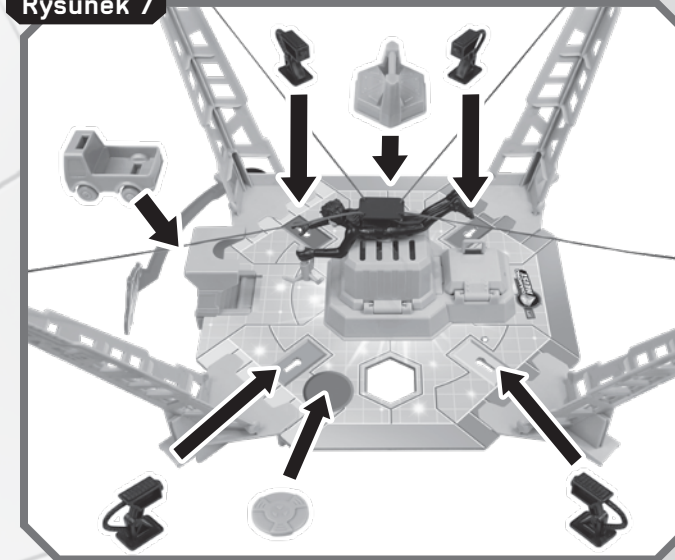
UWAGA: W Złodzieja Diamentów można grać z 2, 3 lub 4 graczami. W grze 2- lub 3-osobowej niektórzy gracze będą musieli obsługiwać 2 sznurki.

Odwróć 5 żetonów, tak aby strona z obrazkiem była skierowana w dół, a następnie pomieszaj je. Są to tarcze misji. Odwróć je i ułóż w linii. W tej kolejności musisz usunąć 4 kamery i rozbroić pułapki (Rysunek 11).

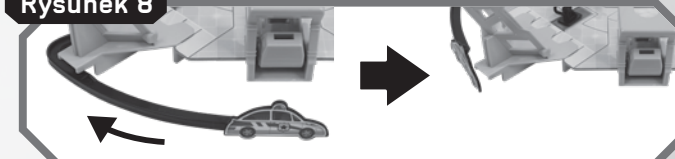
Rysunek 6



Rysunek 7



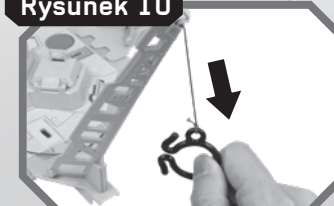
Rysunek 8



Rysunek 9



Rysunek 10



Rysunek 11

