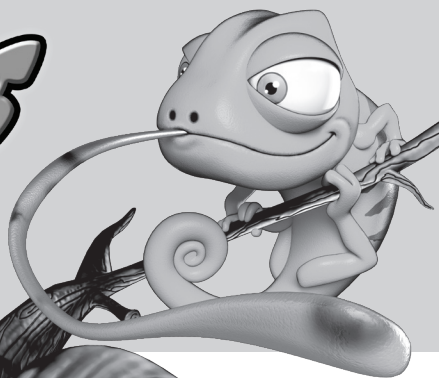


Leon Łowca

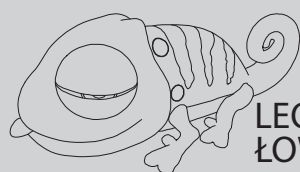


Zachowaj instrukcję na przyszłość,
ponieważ zawiera ona ważne informacje.

WIEK 4+

1-4 graczy

Zawartość:



LEON
ŁOWCA x 1



Żeton
z robaczkiem x 16



Patyk
-chwytek x 4



Instrukcja x 1

INSTALACJA BATERII

- za pomocą śrubokrętu odkręć śrubki, aby zdjąć pokrywę przedziału baterii;
- zainstaluj 3 nowe baterie AAA zachowując prawidłową biegunowość ("+" i "-");
- umieść pokrywę przedziału baterii na swoim miejscu i zabezpiecz ją za pomocą śrubek; nie dokręcaj ich zbyt mocno.



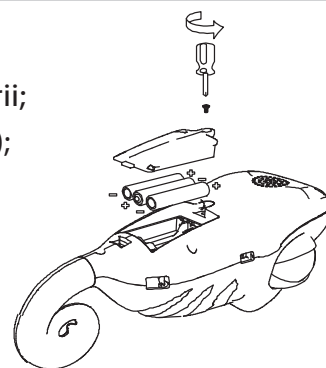
Baterie nie są zawarte w zabawce.



Wymagane baterie alkaliczne.



3 AAA (1,5V / LR03)



Przedział na baterie znajduje się
na spodzie zabawki Leon Łowca.



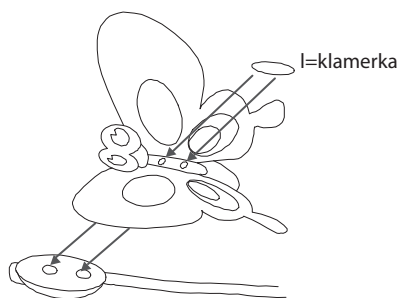
*Kiedy dźwięki staną się bardziej ciche lub zabawka całkowicie przestanie je wydawać, to znaczy, że należy wymienić baterie na nowe. Instalacji baterii powinna dokonywać osoba dorosła.

USTAWIENIA



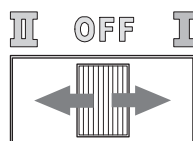
KROK 01

Przymocuj dużego papierowego robaka do chwytaka za pomocą klamerki.



KROK 02

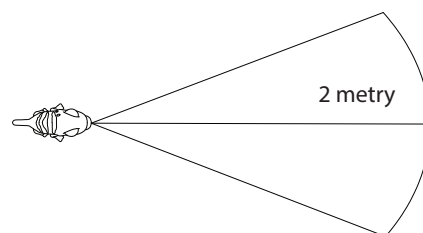
Ustaw przycisk w odpowiedniej pozycji I (łatwa) lub II (trudna).



Znajdują się wśród Was młodszy gracz? Spróbuj uruchomić grę w trybie „łatwym”, dzięki czemu oczy Leona łowcy będą dłużej zamknięte.

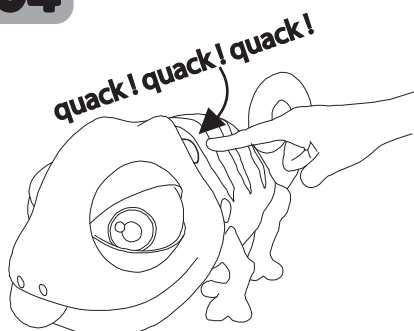
KROK 03

Umieść Leona Łowcę na płaskiej powierzchni, upewnij się, że przed jego oczami nie znajdują się żadne przedmioty.



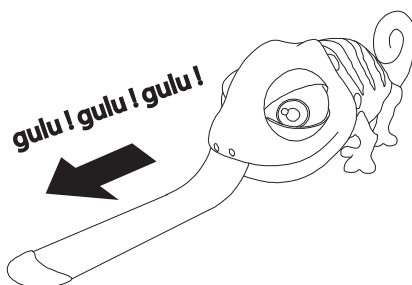
KROK 04

Naciśnij przycisk „play”, usłyszysz dźwięk.



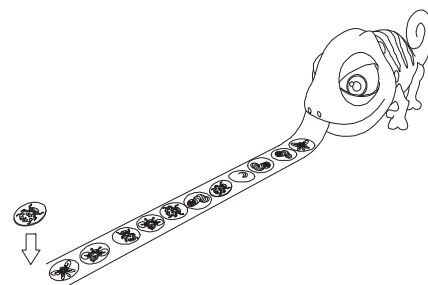
KROK 05

Wyciągnij język Leona Łowcy.



KROK 06

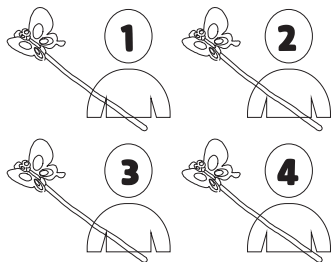
Umieść wszystkie żetony z robaczkami na języku Leona Łowcy, cyframi do dołu.





Cel: Kiedy Leon Łowca ma całkowicie zamknięte oczy, zbieraj żetony z robaczkami, za pomocą swojego chwytaka. Na koniec, gdy Leon zwinie język, policzcie swoje punkty (punkty znajdują się na spodzie żetonów). Zwycięzca jest gracz z najwyższym wynikiem!

KROK 01 Gracz wybiera chwytak



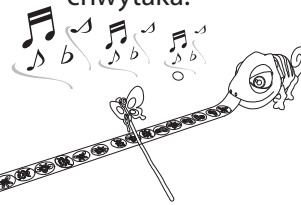
! Gracz zostanie zdyskwalifikowany, jeśli złapie żeton ręką, a nie chwytakiem.

KROK 02 Aby rozpocząć zabawę, najmłodszy gracz naciska przycisk PLAY.



Leon Łowca poinformuje Was dźwiękiem i mruganiem oczami, że jest gotowy do gry.

KROK 03 Podczas gdy Leon Łowca gra melodię, zbieraj żetony z robaczkami, używając swojego chwytaka.



W trakcie trwania rywalizacji Leon będzie odtwarzał melodię coraz szybciej i szybciej.

KROK 04 Chwytaj żetony z robaczkami za pomocą chwytaka tylko wtedy, gdy oczy Leona Łowcy są całkowicie zamknięte.

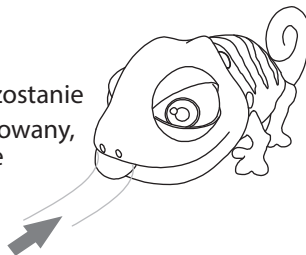


WSKAZÓWKA! Leon Łowca może mieć oczy lekko uchylone, to znaczy, że wciąż cię obserwuje!

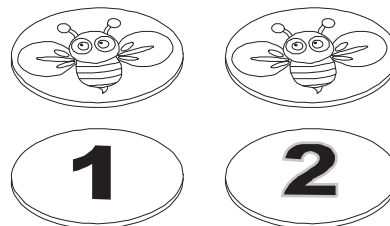
KROK 05 Uwaga! Jeśli Leon Łowca zobaczy, że próbujesz uratować robaczki, zwinie swój język!



Gracz zostanie zdyskwalifikowany, jeśli wysunie z powrotem język Leona Łowcy



KROK 06 Policz całkowitą liczbę punktów znajdujących się na odwrocie żetonów z robaczkami. Gracz z najwyższym wynikiem wygrywa.



ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW



Problem	Przyczyna	Rozwiązanie
Leon Łowca nie porusza oczami	Przełącznik ustawiony jest w pozycji OFF	Ustaw go do pozycji I lub II
Melodia odtwarzana przez Leona Łowcę jest bardzo cicha	słabe baterie	wymień baterie na nowe
Leon Łowca nie wykrywa ruchów przed jego oczami	słabe baterie	wymień baterie na nowe
Leon Łowca wykrywa ruchy, których nie wykonują uczestnicy gry	Leon Łowca jest zbyt blisko innych obiektów	usuń przeszkodę z odległości 2 metrów sprzed oczu Leona Łowcy
Chwytak nie łapie żetonów z robaczkami	Przyssawka jest zabrudzona	Przetrzyj przyssawkę wilgotną ściereczką i wytrzyj do sucha
Język Kameleona nie zwinia się do końca	Wstążka się zaklinowała	Naciągnij język zabawki maksymalnie i naciśnij przycisk „RESET”

Informacje dotyczące bezpieczeństwa:

W wyjątkowych okolicznościach baterie mogą wyciekać, co może spowodować chemiczne oparzenia lub zepsuć zabawkę. Aby tego uniknąć:

- nie mieszaj baterii alkalicznych, standardowych ani ładowalnych;
- nie mieszaj starych i nowych baterii;
- należy stosować wyłącznie baterie tego samego lub równoważnego typu, co zalecane;
- baterie należy wkładać z zachowaniem prawidłowej polaryzacji;
- zużyte baterie należy wyjąć z zabawki;
- zacisków zasilania nie należy zwierać;
- zutylizuj zużyte baterie / akumulatory;
- nie wyrzucaj zabawki do ognia; baterie mogą eksplodować lub wyciekać;
- baterie nie nadające się do ponownego ładowania nie powinny być ładowane;
- Instalacji i wymiany baterii powinna dokonywać osoba dorosła;
- akumulatory należy wyjąć z zabawki przed naładowaniem.

Zdjęcia i kolory umieszczone na opakowaniu mogą różnić się od zawartego w nim wyrobu. Przed podaniem zabawki dziecku należy usunąć wszystkie elementy mocujące. Te elementy nie są częścią zabawki.

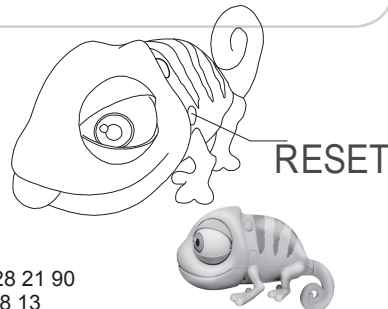
dumel
edukacja inspiracja

Łącz nas zabawa



Importer:
Dumel Sp. z o. o.
02-220 Warszawa
ul. Łopuszańska 36/14

tel. 22 428 21 90
22 843 18 13
biuro@dumel.com.pl
www.dumel.com.pl



OSTRZEŻENIE! Nieodpowiednie dla dzieci poniżej 3 roku życia. Produkt zawiera drobne elementy. Zagrożenie zadławieniem.