

Rozwiązywanie problemów

Zabawka nie działa	- Sprawdź, czy włącznik ustawiony jest na pozycji GŁOŚNY DŹWIĘK lub CICHY DŹWIĘK. - Sprawdź, czy baterie zostały zainstalowane prawidłowo. - Jeśli zabawka wciąż nie działa prawidłowo wymień baterie na nowe.
Przyciski z literkami nie działają	Zabawka przechodzi w tryb uśpienia po 2 minutach. Aby aktywować zabawkę należy zmienić kategorię zabawy. Jeśli zabawka wciąż nie działa sprawdź położenie i ewentualnie wymień baterie na nowe.
Dźwięk jest za niski	Ustaw włącznik na pozycji GŁOŚNY DŹWIĘK, jeśli dźwięk wciąż będzie za słaby, wymień baterie na nowe.
Dźwięk jest za wysoki	Ustaw włącznik na pozycji CICHY DŹWIĘK.
Zabawka wydaje buczące dźwięki, a przyciski nie reagują	Zainstaluj nowe baterie.

Ważne informacje:

Konserwacja i czyszczenie:

- Czyścić zabawkę delikatnie czystą szmatką.
- Trzymać zabawkę z dala od źródeł ciepła.
- Nie zanurzać zabawki w wodzie - może to spowodować uszkodzenie podzespołów elektronicznych.

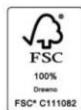


Seria Językowa
Dla Najmłodszych
www.dumel.com.pl



Importer:
Dumel Sp. z o.o.
02-220 Warszawa
ul. Łopuszańska 36/14

tel. 22 843 18 13
biuro@dumel.com.pl
www.dumel.com.pl



Ostrzeżenie!
Ta zabawka wytwarza migające światło, które może wywołać epilepsję u osób posiadających epilepsję światłoczułą.

i21502GB_KDE_UM_AW_01_003_210402

Printed in China
Made in China



2+

Obrazkowe Abecadło

Instrukcja



Ważne informacje:

Zachowaj instrukcję na przyszłość ponieważ zawiera ważne informacje.

Ostrzeżenie: Wszystkie materiały opakowania dołączone do zestawu powinny zostać usunięte przed przekazaniem dziecku zabawki.

Ważne: Dla bezpieczeństwa Twojego dziecka należy sprawdzać pod kątem ewentualnych uszkodzeń.

Zawartość:

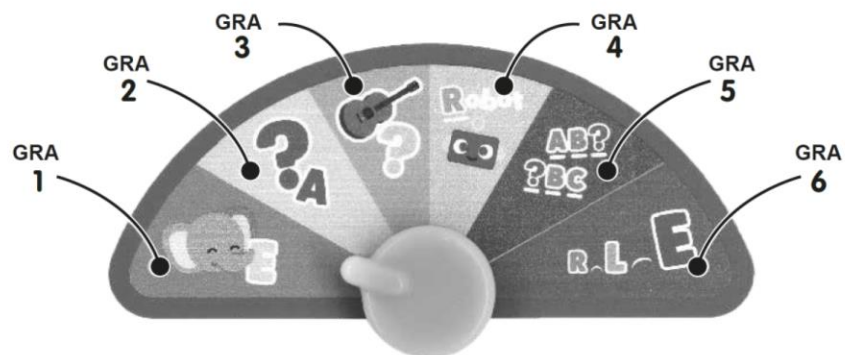
Zabawka
Instrukcja

S21502 / i21502

DD 75991

Jak grać?

Włącz zabawkę ustawiając włącznik na pozycji GŁOŚNY DŹWIĘK lub CICHY DŹWIĘK. Naciśnij jedno z okien, aby odkryć literkę, dopasować obrazek do danej kategorii i wiele innych!



Gra 1: Poznaj literki

Dotknij jedną z literek, aby usłyszeć jej nazwę i pasujące słowo.

Gra 2: Znajdź literkę

Zabawka poprosi Cię o wskazanie okienka z literką. Masz dwie szanse na odpowiedź.

Gra 3: Znajdź obrazek z danej kategorii

Zabawka poprosi Cię o wskazanie właściwego obrazka. Masz dwie szanse na odpowiedź.

Gra 4: Znajdź pierwszą literkę usłyszanego słowa

Zabawka poprosi Cię o wskazanie pierwszej literki z wypowiedzianego słowa. Masz dwie szanse na odpowiedź.

Gra 5: Znajdź literki występujące obok siebie


Zabawka poprosi Cię o wskazanie literki, która znajduje się przed albo po wypowiedzianej literce. Masz dwie szanse na odpowiedź.

Gra 6: Naciskaj literki, które słyszysz

Słuchaj uważnie i dotykaj żądanych literek.

Uważaj! Musisz być szybki!

Dotknij , aby powtórzyć ostatnie pytanie lub ostatni dźwięk.

Naciśnij , aby usłyszeć wesołe dźwięki.

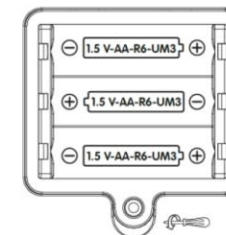
Jak zmienić baterie?

Zabawka działa na 3 bateriach AA R6.

Za pomocą śrubokręta usuń pokrywkę komory baterii.

Zainstaluj 3 baterie AA R6 zgodnie z polaryzacją.

Zalóż pokrywkę komory baterii i przykręć ją za pomocą śrubokręta.



Ostrzeżenia dotyczące baterii:

- Nie ładuj baterii nieprzeznaczonych do ładowania.
- Baterie ładowane muszą zostać wyjęte przed rozładowaniem.
- Baterie ładowane należy ładować pod nadzorem dorosłych.
- Nie łącz różnych typów baterii i baterii starych z nowymi.
- Używaj tylko rekomendowanego rodzaju baterii lub ich zamienników.
- Przy podłączaniu baterii, zwracaj uwagę na ich polaryzację.
- Zużyte baterie wyjmij z zabawki.
- Zacisków zasilania nie należy zwierać.
- Zawsze wyjmuj baterie z zabawki, gdy nie jest używana przez długi czas.