

Ostrzeżenia dotyczące baterii

Baterie stanowią zagrożenie dla małych dzieci. Baterie powinna wymieniać osoba dorosła. Instaluj baterie zgodnie z oznaczeniem biegunowości. Rozładowane baterie wyjmij natychmiast z zabawki. Zużyte baterie należy odpowiednio utylizować. Wyjmij baterie na czas dłuższego przechowywania. Należy używać baterii tego samego typu.

- Nie spalaj baterii.
- Nie wrzucaj baterii do ognia, ponieważ mogą eksplodować.
- Nie mieszaj starych baterii z nowymi i baterii alkalicznych ze standardowymi.
- Nie używaj akumulatorów.
- Nie ładuj baterii jednorazowego użytku.
- Zacisków zasilania nie należy zwierać.
- Nie używaj baterii ładowalnych.

Rozwiązywanie problemów

Symptom

Rozwiązanie problemu

Zabawka nie chce się włączyć lub nie odpowiada.

- Upewnij się, że baterie są prawidłowo zainstalowane.
- Upewnij się, że pokrywa baterii jest właściwie założona.
- Wyjmij baterie i włóż je ponownie.
- Wyczyść komorę baterii za pomocą miękkiej gumki, a następnie suchej szmatki.
- Zainstaluj nowe baterie.

Zabawka wydaje dziwne dźwięki, działa nieregularnie, wypowiada niewłaściwe odpowiedzi.

- Oczyszć styki baterii zgodnie z powyższymi instrukcjami.
- Zainstaluj nowe baterie.

- Zachowaj tę instrukcję na przyszłość, ponieważ zawiera ona ważne informacje.
- Przed przekazaniem dziecku zabawki należy usunąć wszystkie elementy opakowania.



OSTRZEŻENIE! Ta zabawka wywiera migające światło, które może wywołać epilepsję u osób posiadających epilepsję światłoczułą.

OSTRZEŻENIE! Nieodpowiednie dla dzieci poniżej 3 roku życia. Produkt zawiera drobne elementy. Zagrożenie zadławieniem.



Wyprodukowano dla:
Dumel Sp. z o. o.
02-220 Warszawa
ul. Łopuszańska 36/14

tel. 22 843 18 13
biuro@dumel.com.pl
www.dumel.com.pl



DD 62418

4 +

Smart Pen

Zawartość opakowania:

- 1 x interaktywny długopis Smart Pen
- 50 kart z pytaniami

Jak grać?

Wybierz jedną kartę, aby rozpocząć.

Odpowiadaj na pytania przyciskając czarne kropki długopisem Smart Pen, dołączonym do zestawu.

Po udzieleniu odpowiedzi, usłyszysz dźwięk i zobaczysz światelko LED, sygnalizujące czy odpowiedź jest prawidłowa czy błędna.



Instalacja baterii

1. Zabawka działa na bateriach alkalicznych 2x1.5V AAA.
2. Otwórz komorę baterii za pomocą śrubokręta.
3. Zainstaluj baterie zgodnie z polaryzacją.
4. Zamknij komorę baterii za pomocą śrubokręta.

Pytania:

Zwierzęta

1. Które zwierzęta żyją w dżungli?
2. Które zwierzęta żyją w oceanie?
3. Które zwierzęta żyją na wsi?
4. Które zwierzęta żyją na pustyni?
5. Które części ciała należą do słonia?
6. Które części ciała należą do ptaka?
7. Które części ciała należą do szopa?
8. Które części ciała należą do lwa?
9. Co lubi jeść sowa?
10. Co lubi jeść kurczak?
11. Co lubi jeść małpa?
12. Co lubi jeść królik?
13. Dopasuj ślady do zwierząt.
14. Dopasuj ślady do zwierząt.
15. Dopasuj ślady do zwierząt.
16. Dopasuj ślady do zwierząt.
17. Znajdź dopasowaną rodzinę zwierzaków.
18. Znajdź dopasowaną rodzinę zwierzaków.
19. Znajdź dopasowaną rodzinę zwierzaków.
20. Znajdź dopasowaną rodzinę zwierzaków.

Owoce

21. Dopasuj środek do owocu.
22. Dopasuj środek do owocu.
23. Dopasuj środek do owocu.
24. Dopasuj środek do owocu.
25. Dopasuj środek do owocu.
26. Dopasuj środek do owocu.
27. Które owoce rosną na drzewie?

28. Które owoce rosną na drzewie?
29. Które owoce rosną na ziemi?
30. Które owoce rosną na ziemi?

Matematyka

31. Podaj wynik dodawania.
32. Podaj wynik dodawania.
33. Podaj wynik dodawania.
34. Podaj wynik dodawania.
35. Podaj wynik dodawania.
36. Podaj wynik dodawania.
37. Podaj wynik odejmowania.
38. Podaj wynik odejmowania.
39. Podaj wynik odejmowania.
40. Podaj wynik odejmowania.
41. Podaj wynik odejmowania.
42. Podaj wynik odejmowania.
43. Znajdź brakującą cyfrę.
44. Znajdź brakującą cyfrę.
45. Znajdź brakującą cyfrę.
46. Znajdź brakującą cyfrę.
47. Ile owoców danego rodzaju widać na obrazku?
48. Ile par butów danego rodzaju widać na obrazku?
49. Ile nakryć głowy danego rodzaju widać na obrazku?
50. Ile rybek danego rodzaju widać na obrazku?

Kształty

51. Wskaż bazowy kształt.
52. Wskaż bazowy kształt.
53. Wskaż bazowy kształt.
54. Wskaż bazowy kształt.
55. Znajdź brakujący kształt.
56. Znajdź brakujący kształt.
57. Znajdź brakujący kształt.
58. Znajdź brakujący kształt.
59. Znajdź brakujący kształt.
60. Znajdź brakujący kształt.

Podobieństwa

61. Co pasuje do tej grupy obrazków?
62. Co pasuje do tej grupy obrazków?
63. Co pasuje do tej grupy obrazków?
64. Co pasuje do tej grupy obrazków?
65. Co pasuje do tej grupy obrazków?
66. Co pasuje do tej grupy obrazków?
67. Co pasuje do tej grupy obrazków?
68. Co pasuje do tej grupy obrazków?
69. Co pasuje do tej grupy obrazków?
70. Co pasuje do tej grupy obrazków?

Przeciwieństwa

71. Co jest mniejsze od myszki?
72. Co jest mniejsze od krzesła?
73. Co jest większe od wielbłąda?
74. Co jest większe od wentylatora?
75. Które zwierzęta są lżejsze od pandy?
76. Które zwierzęta są lżejsze od zebry?
77. Które zwierzęta są cięższe od krokodyla?

78. Które zwierzęta są cięższe od żurawia?
79. Które zwierzęta są lżejsze od nosorożca?
80. Które zwierzęta są lżejsze od lwa morskiego?

Czas

81. Dopasuj zegar do godziny.
82. Dopasuj zegar do godziny.
83. Dopasuj zegar do godziny.
84. Dopasuj zegar do godziny.
85. Znajdź brakującą wskazówkę godzinową.
86. Znajdź brakującą wskazówkę godzinową.
87. Znajdź brakującą wskazówkę sekundową.
88. Znajdź brakującą wskazówkę sekundową.
89. Wskaż właściwą tarczę zegara.
90. Wskaż właściwą tarczę zegara.
91. Wybierz odpowiednią wskazówkę minutową.
92. Znajdź brakującą wskazówkę minutową.
93. Których godzin brakuje?
94. Których godzin brakuje?
95. Których godzin brakuje?
96. Których godzin brakuje?
97. Którą godzinę wskazuje zegar?
98. Którą godzinę wskazuje zegar?
99. Którą godzinę wskazuje zegar?
100. Którą godzinę wskazuje zegar?

Przechowywanie i konserwacja

1. Trzymaj produkt z dala od żywności i napojów.
2. Zabawkę czyść przy użyciu wilgotnej szmatki i delikatnego mydła.
3. Nie zanurzaj zabawki w wodzie.
4. Wyjmij baterie z zabawki na czas dłuższego przechowywania.
5. Nie wystawiaj zabawki na działanie ekstremalnych temperatur.